

5.2.2 วัตถุที่มีสีค่าและวัตถุที่มีผิวสะท้อนแสง

สาเหตุ

- เกิดจากแสงเลเซอร์ที่ทำการตกกระทบชิ้นงานไม่สามารถทำให้เกิดเส้นได้ซึ่งถ้าทำการประมวลผลภาพภาพจะออกมาแบบดำหรืออาจจะมีเส้นสีขาวแบบไม่สม่ำเสมอเหมือนกับวัตถุที่มีสีขาว

แนวทางแก้ไข

- สามารถแก้ไขได้โดยการพ่นผงแป้งสีขาวด้านให้เคลือบผิวชิ้นงานบางๆ เพื่อให้วัตถุมีสีขาวและลดการสะท้อนแสง

5.3 ข้อเสนอแนะ

หากจะนำไปใช้งานจริงควรนำภาพที่ทำการสแกนแล้วที่อยู่ในกลุ่มของจุดพิกัด (Cloud of Point) ไปทำการแปลงให้เป็นโปรแกรมในการออกแบบต่างๆเช่น โปรแกรมช่วยในการออกแบบ (Computer Aided Design : CAD) แต่โปรแกรมในการออกแบบนั้นโดยทั่วไปยังไม่สามารถนำไปใช้งานได้โดยตรง จะต้องต้องมีโปรแกรมด้านวิศวกรรมย้อนรอย (Reverse Engineering Software) แปลงข้อมูลจุดพิกัดเหล่านี้ให้เป็นข้อมูลแบบจำลองพื้นผิว (Surface Model) และอยู่ในรูปแบบไฟล์มาตรฐานเพื่อโปรแกรมในการออกแบบทั่วไปนำไปใช้งานต่อไปได้