

ภาคผนวก ก

โปรแกรมไมโครคอนโทรลเลอร์ STM32

โปรแกรมจากรหัสสมุด

```
#include "stm32f10x_lib.h"    // เพิ่มไลบรารีสำหรับบอร์ด STM32
#include "RCC_setup.h"        // เพิ่มไลบรารี RCC
#include "NVIC_setup.h"       // เพิ่มไลบรารี NVIC
#include "GPIO_setup.h"       // เพิ่มไลบรารี GPIO
#include "UART.h"             // เพิ่มไลบรารี UART
#include "ADC.h"              // เพิ่มไลบรารี ADC
#include "PWM.h"              // เพิ่มไลบรารี UART
#include "Timer.h"            // เพิ่มไลบรารี Timer
#include "FuzzyPID.h"         // เพิ่มไลบรารี FuzzyPID
#include "RCServo.h"          // เพิ่มไลบรารี RC Servo
#include "Ultrasonics.h"      // เพิ่มไลบรารี Ultrasonics
#include "I2C_HMC6352.h"      // เพิ่มไลบรารี I2C_HMC6352 h
#include <stdio.h>             // เพิ่มไลบรารี stdio n
#include <stdlib.h>            // เพิ่มไลบรารี stdlib

// กำหนดค่าตัวแปรสำหรับการใช้งานทั่วไป
volatile unsigned int ms = 0;
volatile int n = 0;
volatile int setpointX = 1556;
volatile int setpointY = 1870;
bool flag = 0;
// กำหนดค่าตัวแปรสำหรับอ่านค่าจากคอมพอร์ต
char Rx1_Read;
// ฟังก์ชันในการแสดงค่าข้อมูลทางคอมพอร์ต
void PrintData(void){
    if(flag ==0)
    {
        printf("@D,%.1f,%d,%d,%d,E\r\n",Compass
        ,ultrasonicLeft(ADC_RegularConvertedValueTab[0])
```

```

        ,ultrasonicFront(ADC_RegularConvertedValueTab[1])

        ,ultrasonicRight(ADC_RegularConvertedValueTab[2]));
    }
    if(flag ==1)
    {
        printf("$P,%.2f,%.2f,%.2f,%.2f,%.2f,%.13f,%.13f,%.13f,%.13f,%.13f,%.13f,E\n"

,PID_1,PID_2,roll,pitch,Yaw,KP_1,KI_1,KD_1,KP_2,KI_2,KD_2);
    }
}

// ฟังก์ชันอินเตอร์รัพท์ของไทมเมอร์ 1
void TIM1_UP_IRQHandler(void)
{
    if(ms>=2)    // อัปเดตค่าทุกๆ 2 มิลลิวินาที
    {
        ms=0;
        PID(setpointX,setpointY);
    }
    ms++;
    // เคลียร์ค่าบิตอินเตอร์รัพท์ไทมเมอร์ 1
    TIM_ClearITPendingBit(TIM1,TIM_IT_Update);
}

// ฟังก์ชันอินเตอร์รัพท์ของไทมเมอร์ 2
void TIM2_IRQHandler(void)
{
    // แสดงค่าข้อมูลทุกๆ 50 มิลลิวินาที
    if(n>=5)
    {

```

```

        PrintData();
    }

    n++;
    // เคลียร์ค่าบิตอินเทอร์รัพท์ไทมเมอร์ 2
    TIM_ClearITPendingBit(TIM2,TIM_IT_Update);
}
// ฟังก์ชันหลักของโปรแกรม
int main()
{

    RCC_setup();                // กำหนดฟังก์ชันของ RCC
    NVIC_setup();               // กำหนดฟังก์ชันของ NVIC
    GPIO_setup();               // กำหนดฟังก์ชันของ GPIO
    RCMotor_setup();             // กำหนดฟังก์ชันของ RC Motor
    USART1_setup(115200);        // กำหนดฟังก์ชันของ USART1
    USART2_setup(115200);        // กำหนดฟังก์ชันของ USART1 สำหรับ IMU เซนเซอร์
    ADC_setup();                 // กำหนดฟังก์ชันของ ADC
    //I2C_setup();               // กำหนดฟังก์ชันของ I2C สำหรับเชื่อมต่อเล็คทรอนิกส์
    TIMER_setup();               // กำหนดฟังก์ชันของ TIMER
    TIM_Cmd(TIM1, DISABLE);      // ปิดการใช้งานอินเทอร์รัพท์ไทมเมอร์ 1
    TIM_Cmd(TIM2, DISABLE);      // ปิดการใช้งานอินเทอร์รัพท์ไทมเมอร์ 2
    printf("Hello ARM Cortex-M3\r\n"); // แสดงข้อความ Hello ARM Cortex-M3
    RC_Motor_Set(1556,1870);      // กำหนดค่าเริ่มต้นให้กับอาร์ซีเซอร์โวมอเตอร์
    // กำหนดค่าเริ่มต้นให้กับสมการพีไอดี
    KP_1=0.2;
    KI_1=15.2;
    KD_1=0.01;
    KP_2=0.1;
    KI_2=25.0;
    KD_2=0.002;

```

```

while(1) // วงลูปไม่รู้จบ
{
    Rx1_Read=usart1_getc();
    switch(Rx1_Read)
    {
        case 't':
            TIM_Cmd(TIM1, DISABLE);
            TIM_Cmd(TIM2, DISABLE);
            RC_Motor_Set(1556,1870);
            break;
        case 'g':
            TIM_Cmd(TIM1, DISABLE);
            TIM_Cmd(TIM2, DISABLE);
            RC_Motor_Set(1556,1870);
            KP_1 =usart1_Gain();
            KI_1 =usart1_Gain();
            KD_1 =usart1_Gain();
            KP_2 =usart1_Gain();
            KI_2 =usart1_Gain();
            KD_2 =usart1_Gain();
            setpointX =usart1_getnum();
            setpointY =usart1_getnum();
            printf("kp_1:%1.3f ki_1:%1.3f kd_1:%1.3f kp_2:%1.3f
                ki_2:%1.3fkd_2:%1.3f\r\n"
                ,KP_1,KI_1,KD_1,KP_2,KI_2,KD_2);
            TIM_Cmd(TIM1, ENABLE);
            TIM_Cmd(TIM2, ENABLE);
            break;
        case 's':
            KP_1=0.2;

```

```

    KI_1=15.2;
    KD_1=0.01;
    KP_2=0.1;
    KI_2=25.0;
    KD_2=0.002;
    setpointX = 1556;
    setpointY = 1870;
    TIM_Cmd(TIM1, ENABLE);
    TIM_Cmd(TIM2, ENABLE);
    break;
case 'l':
    TIM_Cmd(TIM2, DISABLE);
    RC_Motor_Set(1556,1870);
    Rx1_Read=usart1_getc();
    if(Rx1_Read == 'o') { flag = 0;}
    if(Rx1_Read == 'z') { flag = 1;}
    TIM_Cmd(TIM2, ENABLE);
    break;
}
}
//return 0;
}

```

โปรแกรมขับเคลื่อนมอเตอร์หุ่นยนต์

```
#include "stm32f10x_lib.h"           // เพิ่มไลบรารีสำหรับบอร์ด STM32
#include "RCC_setup.h"               // เพิ่มไลบรารี RCC_setup
#include "NVIC_setup.h"              // เพิ่มไลบรารี NVIC_setup
#include "GPIO_setup.h"              // เพิ่มไลบรารี GPIO_setup
#include "Systick.h"                 // เพิ่มไลบรารี Systick
#include "UART.h"                    // เพิ่มไลบรารี UART
#include "PWM.h"                     // เพิ่มไลบรารี PWM
#include "Timer.h"                   // เพิ่มไลบรารี Timer
#include "ADC.h"                     // เพิ่มไลบรารี ADC
#include "DCMotor.h"                 // เพิ่มไลบรารี DC Motor
#include "Currentsensor.h"           // เพิ่มไลบรารี Current sensor
#include "Battery.h"                 // เพิ่มไลบรารี Battery
#include "PIDs.h"                    // เพิ่มไลบรารี PID
#include <stdio.h>                    // เพิ่มไลบรารี stdio
#include <stdlib.h>                   // เพิ่มไลบรารี stdlib

// กำหนดค่าตัวแปรสำหรับมอเตอร์ด้านขวา
volatile unsigned int time_ms = 0;
volatile unsigned int time = 0;
volatile float Pulse1 = 0.0;
volatile float Pulse_1 = 0.0;
volatile double Position1 = 0.0;
volatile float RPM_M1 = 0.0;
volatile float Feedback_1 = 0;
volatile int RPM_Setpoint1 = 0;

// กำหนดค่าตัวแปรสำหรับมอเตอร์ด้านซ้าย
volatile float Pulse2 = 0.0;
volatile float Pulse_2 = 0.0;
volatile double Position2 = 0.0;
volatile float RPM_M2 = 0.0;
```

```

volatile float Feedback_2 = 0;
volatile int RPM_Setpoint2 = 0;
char Rx1_Read = 0;
// กำหนดค่าตัวแปรสำหรับฟังก์ชันพีไอดี
float Kp_1 = 0;
float Ki_1 = 0;
float Kd_1 = 0;
float Kp_2 = 0;
float Ki_2 = 0;
float Kd_2 = 0;
// ฟังก์ชันการหน่วงเวลา
void delay(unsigned long ms)
{
    volatile unsigned long i,j;
    for (i = 0; i < ms; i++ )
        for (j = 0; j < 5525; j++ );
}
// ฟังก์ชันการแสดงผลค่าข้อมูลผ่านทางคอมพอร์ต
void PrintData(void)
{
    printf("$D,%.1f,%.1f,%.1f,%.1f,%.1f,%.1f,E\r\n"
           ,Position1,Feedback_1,Position2,Feedback_2
           ,GetCurrentM1(ADC_RegularConvertedValueTab[4])
           ,GetCurrentM2(ADC_RegularConvertedValueTab[5]));
}

```

```

// ฟังก์ชันการแสดงค่าข้อมูลแบตเตอรี่
void PrintBattery(void)
{
    int i;
    for(i = 0;i<10;i++)
    {
        printf("@T,%.1f,%.1f,%.1f,%.1f,E\r\n"
            ,Read_Battery1(ADC_RegularConvertedValueTab[0])

            ,Read_Battery2(ADC_RegularConvertedValueTab[1])

            ,Read_Battery3(ADC_RegularConvertedValueTab[2])

            ,Read_Battery4(ADC_RegularConvertedValueTab[3]));
    }
}

// ฟังก์ชันอินเทอร์รัพท์ของไทมเมอร์ 1
void TIM1_UP_IRQHandler(void) // อัปเดตค่าทุกๆ 1 มิลลิวินาที
{
    Pulse1 = TIM_GetCounter(TIM2)-32768;
    TIM_SetCounter(TIM2,32768);
    Position1 += Pulse1;
    if(Pulse1 < 0 )
    {
        RPM_M1 = RPM_M1 +(-1*Pulse1);
    }
    else
        RPM_M1 += Pulse1;
    Pulse_1 = Pulse1;
}

```

```

Pulse2 = TIM_GetCounter(TIM3)-32768;
TIM_SetCounter(TIM3,32768);
Position2 += Pulse2;
if(Pulse2 < 0 )
{
    RPM_M2 = RPM_M2 +(-1*Pulse2);
}
else
    RPM_M2 += Pulse2;
Pulse_2 = Pulse2;
if(time_ms>=10)
{
    time_ms = 0;
    // คำนวณค่ารอบต่อวินาทีของมอเตอร์ด้านซ้าย
    RPM_M1 = RPM_M1/1600;          // หาค่าพัลส์เอ็นโค้ดเดอร์เพื่อให้ได้ 1 พัลส์
    RPM_M1 =(RPM_M1*6000);
    Feedback_1 = RPM_M1;
    RPM_M1 =0;
    // คำนวณค่ารอบต่อวินาทีของมอเตอร์ด้านขวา
    RPM_M2 = RPM_M2/1600;          // หาค่าพัลส์เอ็นโค้ดเดอร์เพื่อให้ได้ 1 พัลส์
    RPM_M2 =(RPM_M2*6000);
    if(RPM_M1 < 0 ){-RPM_M1;}
    Feedback_2 = RPM_M2;
    RPM_M2 =0;
}

```

```

// เรียกใช้งานฟังก์ชันพีไอดี
PID(RPM_Setpoint1,RPM_Setpoint2,Feedback_1,Feedback_2);
time_ms++;
TIM_ClearITPendingBit(TIM1,TIM_IT_Update);
}
// เคลียร์ค่าข้อมูลเอ็นโค้ดเดอร์
void ClearEncoder()
{
    Pulse1=0;
    Pulse2=0;
    Position1=0;
    Position2=0;
}
// ฟังก์ชันรีเซ็ตค่าวอตช์ด็อก
void WatchdogInit(void)
{
    if (RCC->CSR & (1<<29)) {
        RCC->CSR |= (1<<24);
        printf("\r\n Clera WatchDog \n");
    }
}
void WatchDogRefresh(void)
{
    IWDG->KR = 0xAAAA; // รีโหลดค่าวอตช์ด็อก
}

```

```

// ฟังก์ชันซิสเต็มติกไทมเมอร์
void SysTickHandler(void)
{
    // แสดงค่าข้อมูลออกทางคอมพอร์ต
    PrintData();
    // เคลียร์ค่าวอตช์ด็อก
    WatchDogRefresh();
}
// ฟังก์ชันหลักของโปรแกรม
int main()
{
    RCC_setup();           // กำหนดฟังก์ชันของ RCC
    NVIC_setup();          // กำหนดฟังก์ชันของ NVIC
    GPIO_setup();          // กำหนดฟังก์ชันของ GPIO
    DCMotor_setup();       // กำหนดฟังก์ชันของ DC Motor
    USART1_setup(115200);  // กำหนดฟังก์ชันของ USART1
    TIMER_setup();         // กำหนดฟังก์ชันของ TIMER
    ADC_setup();           // กำหนดฟังก์ชันของ ADC
    Encoder_setup();       // กำหนดฟังก์ชันของ Encoder
    TIM_SetCounter(TIM2,32768); // กำหนดฟังก์ชันของไทมเมอร์ 2
    TIM_SetCounter(TIM3,32768); // กำหนดฟังก์ชันของไทมเมอร์ 3
    TIM_Cmd(TIM1, DISABLE); // ปิดการใช้งานอินเตอร์รัพท์ไทมเมอร์ 1
    ClearEncoder();        // เคลียร์ค่าข้อมูลเอ็นโค้ดเดอร์
    SYSTICK_setup();       // กำหนดฟังก์ชันของซิสเต็มติกไทมเมอร์
    WatchdogInit();        // กำหนดฟังก์ชันของวอตช์ด็อก
    // แสดงค่าข้อความออกทางคอมพอร์ต
    printf("\r\n Hello STM32 DC Motor Down \n");
    SysTick_CounterCmd(SysTick_Counter_Disable);
    SetGain(0.1,2.0,0.001,0.1,2.0,0.001);
    SysTick_CounterCmd(SysTick_Counter_Enable);
}

```

```

while(1)  // วงวนไม่รู้จบ
{
    Rx1_Read = usart1_getc();
    switch (Rx1_Read)
    {
        case 'g':
            TIM_Cmd(TIM1, DISABLE );
            RPM_Setpoint1 =usart1_getnum();
            RPM_Setpoint2 =usart1_getnum();
            if(RPM_Setpoint1>150){RPM_Setpoint1 =0;}
            if(RPM_Setpoint2>150){RPM_Setpoint2 =0;}
            // wait for close loop control
            delay(2000);
            Setmotor_Go(RPM_Setpoint1,RPM_Setpoint2);
            TIM_Cmd(TIM1, ENABLE);
            break;
        case 'b':
            TIM_Cmd(TIM1, DISABLE );
            RPM_Setpoint1 =usart1_getnum();
            RPM_Setpoint2 =usart1_getnum();
            if(RPM_Setpoint1>150){RPM_Setpoint1 =0;}
            if(RPM_Setpoint2>150){RPM_Setpoint2 =0;}
            Setmotor_Back(RPM_Setpoint1,RPM_Setpoint2);
            TIM_Cmd(TIM1, ENABLE);

            break;
        case 'r':
            TIM_Cmd(TIM1, DISABLE );
            RPM_Setpoint1 =usart1_getnum();
            RPM_Setpoint2 =usart1_getnum();

```

```

    if(RPM_Setpoint1>150){RPM_Setpoint1 =0;}
    if(RPM_Setpoint2>150){RPM_Setpoint2 =0;}
    Setmotor_Right(RPM_Setpoint1,RPM_Setpoint2);
    Pulse1 =0;
    Pulse2 =0;
    TIM_Cmd(TIM1, ENABLE);
    break;
case 'l':
    TIM_Cmd(TIM1, DISABLE );
    RPM_Setpoint1 =uart1_getnum();
    RPM_Setpoint2 =uart1_getnum();
    if(RPM_Setpoint1>150){RPM_Setpoint1 =0;}
    if(RPM_Setpoint2>150){RPM_Setpoint2 =0;}
    Setmotor_Left(RPM_Setpoint1,RPM_Setpoint2);
    Pulse1 =0;
    Pulse2 =0;
    TIM_Cmd(TIM1, ENABLE);
    break;
case 't':
    TIM_Cmd(TIM1, DISABLE );
    RPM_Setpoint1 = 0;
    RPM_Setpoint2 = 0;
    Setmotor_Stop(0,0);
    TIM_Cmd(TIM1, ENABLE);
    break;
case 'd':
    TIM_Cmd(TIM1, DISABLE);
    SysTick_CounterCmd(SysTick_Counter_Disable);

}

```